AKTUELL SONNABEND, 10. JUNI 2023

BRODOWYS WOCHE



Matthias Brodowy, Kabarettist und Musiker. Foto: Tomas Rodriguez

Wunderalarm

ch weiß nicht, ob sie ein Lieblingstier haben. Hund, Katze, Maus oder Tiger oder Elefant. Mein persönliches Lieblingstier ist ia die Steinlaus. Sie wissen schon: Die Steinlaus ist ein possierliches Tierchen. 1983 entdeckte sie der berühmte Naturforscher von Bülow, der wiederum nicht unschuldig war, als ein Lottogewinner gemeinsam mit dem Papst eine Herrenboutique in Wuppertal eröffnete. Neben der Steinlaus habe ich seit neuestem ein weiteres Lieblingstier. Und daran ist mein Auto schuld, bei dem durch ein Versehen meinerseits die Alarmanlage losging. Ich machte sie aus, ging weg und nur kurze Zeit später erklang sie wieder. Sehr viel leiser und ein bißchen anders im Ton. Ich ging zurück. Mein Auto war still. Es war die Alarmanlage auf dem Feld, die ausgelöst hatte. Aber was für eine Alarmanlage auf dem Feld? Und dann sah ich sie. Beziehungsweise ihn. Die alarmigen Geräusche kamen tatsächlich von einem Eichelhäher. Zuhause habe ich ein bißchen recherchiert. Ich wusste beispielsweise gar nicht, dass der Eichelhäher zu den Rabenvögeln zählt. Woher soll ich typischer Städter das angesichts seines herrlichen Federkleides auch erahnen? Dieser Vogel hat nun aber zwei besondere Eigenschaften, die mit seiner Stimme zu tun haben. Zum einen warnt er Waldbewohner oftmals mit einem sehr markanten Ruf vor Gefahren, zum anderen ist er ein brillanter Imitator. Spechte und Habichte kann er z.B. hervorragend nachmachen. Und offenbar Alarmanlagen! Unsere Natur hält so viele Wunder für

MATTHIAS BRODOWY

www.brodowy.de

Tafel des Generationendialogs

HANNOVER. Die Landeshauptstadt Hannover und das Studentenwerk Hannover laden wieder zum Essen und zu Gesprächen an der "10. Langen Tafel des Generationendialogs" ein. Getafelt wird am Mittwoch, 28. Juni, von 12 bis 15 Uhr in der Herrenhäuser Allee (in Höhe der Stadtbahn-Haltestelle "Schneiderberg / Wilhelm-Busch-Museum").

Die Lange Tafel des Generationendialogs bietet insbesondere den älteren Menschen aus Hannover und den Studierenden der Stadt die Gelegenheit, sich ungezwungen und über die Generationen hinweg auszutauschen und gemeinsame Zeit zu verbringen. Für Musik sorgen die "Rocking Vets" Big Band der Tierärztlichen Hochschule Hannover sowie der Chor "Voice 'n Performance" der Ricarda-Huch-Schule.

Eine Anmeldung ist nicht erforderlich. Das Essen und die Teilnahme sind kostenlos. Weitere Informationen gibt es beim Kommunalen Seniorenservice Hannover (KSH) unter Telefon (0511) 16842345.

Eine "Herzkammer der Stadt"

EHEMALIGES ERDGESCHOSS VON KAUFHOF: Hier wird diskutiert, gestaunt, experimentiert und gespielt

HANNOVER. Am Eingang Osterstraße steht ein Hannover-Stadtmodell. Man kennt den Anblick zwar aus der Rathaushalle, aber hier ist etwas anders. Zwischen Tausenden weißen Häusern gibt es auch einige holzfarbene. Es sind die, bei denen aktuell eine Änderung bevorsteht oder frisch abgeschlossen ist. Mit einem Blick lässt sich hier erfassen: Diese Stadt ist in Bewegung. Überall ist Veränderung.

Die 5000 Quadratmeter Erdgeschossfläche im ehemaligen Kaufhof-Gebäude am Übergang von der Innen- zur Altstadt ist ab sofort Aufhof-Gelände. Aufhof statt Kaufhof. "In dem Wort steckt ein Stückweit Abriss, weil das K fehlt. Aber das Auf deutet auf Aufbruch, und das Wort Hof benennt einen Ort des Zusammenseins", umschrieb Professor Josef von Helden beim Eröffnungsvorabend das Wortspiel.

Jahrzehntelang wurden hier Konsumträume erfüllt. Mode und Schmuck, Technik und Reiseaccessoires, Lebensmittel und Bücher: Die großen Kaufhäuser standen exemplarisch für die bunte Warenwelt der Wohlstandszeit, in der es ständig aufwärts zu gehen schien.

Jetzt schließen die Kaufhäuser europaweit eines nach dem anderen. Die Innenstädte verändern ihren Zweck. In Hannover ist es gelungen, durch Kooperation zahlreicher Institutionen und dank der Unterstützung des Gebäudeeigentümers Signa für mindestens sieben Monate das abrissreife Haus zwischen Osterund Schmiedestraße zum Experimentierfeld zu machen. Es wird der größte Möglichkeitsraum des Landes, und überall gibt es etwas zu entdecken.

Stadtentwicklung: Außer dem großen Stadtmodell gibt es Areale, in denen über den Innenstadtdialog, die Mobilitätswende, die Digitalstrategie Smart-

Train & Play

IMMER GUTE KARTEN!



Im ehemaligen Kaufhof Schmiedestraße eröffnet das Projekt aufhof.

"Wir wissen nicht, wo

das hinführt, aber wir

sind bereit, vieles

auszuprobieren."

Falko Mohrs,

Niedersachsens

Wissenschaftsminister

Foto: Katrin Kutter

City und die aktuelle Wohnbauoffensive informiert wird. Blinkende Absperrbaken und Baustellenschilder symbolisieren

den experimentellen

Charakter. Hightech: Das Laserzentrum zeigt, wie mithilfe von Robotertechnik künftig Pflanzen gezüchtet werden. Die Studierenden

vom Campus-Motorsport Hannover zeigen einen selbst konstruierten Rennwagen. Ständig wird es andere Vorführungen geben.

Arena: In einem Vortragsbereich mit 200 Sitzplätzen werden tagsüber wechselnde Vorträge aus Wissenschaft und Forschung gehalten. Die Hochschulen verlagern dazu ihre Vorlesungen und Workshops ins Zentrum der Stadt. Die Hoffnung: Mit den Studierenden kommt Leben ins Haus, zugleich befruchtet die urbane Atmosphäre die Kreativität.

E-Sports und Gaming: Im wahrscheinlich weltweit größ-

ten Konsolenmuseum (jedenfalls hat noch niemand widersprochen) hat das Ehepaar Regine und Marko Silbermann mehr

> spielkonsolen zusammengetragen. Auf allen darf gespielt werden. Später soll daraus mit Unterstützung der Wirtschaftsförderung Hannoverim-

als 100 Video-

puls ein E-Gaming-Hub entstehen. E-Sports und Gaming gelten als stark wachsender, in-

novativer Wirtschaftszweig. Schlendern und plaudern: Die hannoversche Kaffeemanufaktur bietet Getränke und Snacks an, überall gibt es Gelegenheit, sich in Sonnenliegen oder auf Bänken niederzulassen und ins Gespräch zu kommen.

"Mein Traum wäre, dass die Menschen spontan mit Einkaufstüten vorbeikommen und zuhören und mitdiskutieren", Architektur-Professorin Tatjana Sabljo: "Ich hoffe, dass der Funke überspringt."Oberbürgermeister Belit Onay (Grüne) sprach von einer "Herzkammer der Stadt". Es habe in den vergangenen zwei Jahren mehrere Experimentierräume gegeben. Der Aufhof sei ein weiterer Baustein, anhand dessen ausprobiert werden könne, was zur Belebung beitrage. Onay stellte klar: "Einiges wird nicht funktionieren." Aber es sei genau diese Fehlertoleranz, die ein Experiment benötige.

Niedersachsens schaftsminister Falko Mohrs (SPD) lobte das "großartige Experiment" und die Beteiligung der Hochschulen. Die Initiative zum Gesamtprojekt war von Gunar HsH-Designprofessor Spellmeyer ausgegangen, der am liebsten das komplette Gebäude für Lehr- und Forschungsveranstaltungen genutzt hätte. Dafür wollte das Land kein Geld geben – aber die jetzige Kooperation zeige in die richtige Richtung, sagte Mohrs: "Wir wissen nicht, wo das hinführt, aber wir sind bereit, vieles auszuprobie-

Lob gab es auch vom Bund. Silke Stremlau, Vorsitzende des von der Bundesregierung ernannten Beirats für Nachhaltige Finanzwirtschaft, bezeichnete Hannover als "Vorbild für ande-

re Städte", weil es den Weg des Experiments gehe. Und Stadtbaurat Thomas Vielhaber (SPD) sagte: "Wir sehen, dass die Stadt sich wandelt. Aber wir wollen die Veränderungen nicht negativ begreifen, sondern als Chance wahrnehmen.

Bis mindestens Jahresende wird der Aufhof immer dienstags bis sonnabends von 10 bis 18 Uhr geöffnet haben (abends nur bei Sonderveranstaltungen; sonntags und montags geschlossen). Das Programm soll ständig wechseln – es gibt Ausstellungen, Diskussionen, kleine Kongresse, Vorführungen. Einen Überblick kann man sich auf der Internetseite aufhofhannover.de verschaffen.

Die Stadt zahlt keine Miete, nur Betriebskosten. Wer Bereiche nutzen will, muss dafür in der Regel einen Beitrag zahlen – wie viel, hängt unter anderem von der Kommerzialität des Angebots ab. Möglicherweise wird der Aufhof auch noch ins Jahr 2024 verlängert. Das hängt zum einen davon ab, wie gut das Angebot angenommen wird – und zum anderen davon, was die weiteren Pläne des Gebäudeeigentümers sind.

ein ambitioniertes E-Sport-Pro-

gramm auf die Beine gestellt

und ist Vorreiter in Europa. Auch

die drei frischgekrönten Welt-

meister "Zeddo" (22), Fabian Buß (20, "Fabso") und Nicolas

Steinhauser (20, "Pzy") haben

Stipendien . Heißt: Die Schule

zahlt die Studiengebühren, eine

Wohnung und ein kleines Ta-

schengeld, hilft beim Zocker-

Training. In der Bildungseinrich-

tung nahe der Oper gibt es für

die hauseigenen Gaming-Teams









Profi-Computerspieler holen Gold

Hannover ist Uni-Weltmeister / 20.000 Euro Preisgeld für den Außenseiter

HANNOVER. 21 Sekunden vorm Abpfiff flog der orangefarbene Rennwagen noch einmal in die Höhe und lenkte den übergroßen Ball ins gegnerische Tor, 5:2, da war die Titelsensation endgültig eingetütet. Das Schulteam der Dr.-Buhmann-Schule aus Hannover hat sich in Dallas (USA) überraschend zum Uni-Weltmeister gekrönt – nicht im Fußball, Fechten oder Volleyball, sondern im Computerspiel "Rocket League".

Das professionelle Zocken nennt sich E-Sport, und das ist längst mehr als ein Trend. Statt mit schnellen Beinen überzeugen die digitalen Sportler mit schnellem Kopf und flinken Fingern. "Rocket League" ist Fußball mit Autos, die gekonnt gelenkt fliegen können. Viel Action, das kommt beim zumeist jungen Publikum an: Be i den sieben Spielen der WM-Finalserie zwischen Hannover und dem Fisher College aus Boston (2:1, 1:3, 1:0, 3:2, 1:4, 2:4, 5:2) guckten im Internet mehrere Zehntausend Fans zu.

Als dann im entscheidenden Spiel – um 0.43 Uhr deutscher Zeit – die letzten Sekunden heruntergetickt waren, wussten die drei Weltmeister aus Hannover und ihr Coach erst nicht, wohin mit sich und ihrer Freude. Also sprangen sie aus ihren ergonomischen Schreibtischstühlen auf, sich gegenseitig in die Arme und dann wie wild im Kreis. "Wie wir als Team während der Zeit in Dallas gewachsen sind

und was wir hier erreicht haben. ist einfach unbegreiflich. Glücklicher können wir nicht sein", freute sich Teamkapitän Florian Rahden, der sich im Internet "Zeddo" nennt. Buhmann-Boss Matthias Limbach konnte es noch weniger fassen: "Was für ein Team, was für ein Erfolg. Ich bin unglaublich stolz auf die Jungs", jubelte der Akademieleiter. "Sie haben mit einer konzentrierten Leistung das Undenkbare möglich gemacht!"

Denn die Dr.-Buhmann-Schule flog zwar als Europameister zum Turnier, aber trotzdem als Außenseiter. In Nordamerika läuft das Gaminggeschäft an den Hochschulen viel professioneller als in Europa, die Topteams bestehen oft aus Profispielern, die speziell zusammengecastet werden. Vor diesem Wochenende stand noch nie ein europäisches Team im Viertelfi-

Das offizielle Buhmann-Ziel deshalb: Erst mal aus der Gruppenphase rauskommen, dann mal schauen. Selbst daran gab es nach einer Niederlage im ersten WM-Spiel kurze Zweifel. Die Sorge, ohne Sieg nach Hause fliegen zu müssen, zerschlug sich zum Glück schnell, und die Buhmann-Gamer steigerten sich immer weiter. Auch im Finale gegen Fisher legten sie vor, dann hielten die Nerven. Fast ein bisschen kurios: Alle drei Spieler der US-Uni sind echte "Rocket League"-Profis, das reichte aber nicht gegen die drei von der Dr.-Buhmann-Schule.

Die Bildungseinrichtung aus Hannover hat in den vergangenen zwei Jahren allerdings auch

eigens Trainingsräume mit Hochleistungs-PCs für mehrere Zehntausend Euro. "Wir als Schule investieren viel, weil wir glauben, die Gen-Z so abholen zu können. Das bringt uns viel", erläutert der Akademieleiter. Und Computerspielen verbessere schließlich entscheidende "Jobskills", etwa "Kommunikation im Team, Entscheidungskompetenz und taktisches Denken". Finanziell lohnt sich so ein WM-Titel übrigens auch: Für Platz eins nehmen die "Rocket League"-Weltmeister 20.000 Dollar Preisgeld (umgerechnet



